



**Escuela de Diseño Industrial
Modalidad de selección Concurso General**

PERFIL N° 1

Área Disciplinar **Diseño para la comunicación y expresión visual**

No. Cargos	Uno (1)
Dedicación	Tiempo completo

ESTUDIOS

Título Profesional	Diseñador Industrial
Título de Posgrado	Maestría en Investigación o preferiblemente doctorado en cualquiera de las siguientes áreas: Investigación en Diseño, diseño publicitario, publicidad y mercadeo, diseño de empaques, diseño de servicios o diseño de experiencias, diseño gráfico y comunicación visual

EXPERIENCIA

Experiencia Profesional	Mínimo dos (2) años con dedicación en tiempo completo o equivalente en el área disciplinar
Experiencia Docente	Dos (2) años, universitaria, con dedicación en tiempo completo o equivalente

PRODUCTIVIDAD ACADÉMICA

Mínimo dos (2) productos en el área disciplinar: Al menos un (1) artículo científico en revistas indexadas u homologadas por Minciencias en categoría A2 o superior, u obras artísticas, o patentes registradas y aprobadas por la Superintendencia de Industria y Comercio, en los últimos 10 años.

COMPETENCIAS PROFESIONALES

Competencia	Definición	Evidencia
Uso de TIC	Uso de software y tecnologías relacionadas con estrategias visuales para dar a conocer un producto. Software para sketching, ilustración vectorial, edición digital de imágenes, modelado tridimensional y rendering.	Certificaciones en uso de software o, experiencia laboral que lo acredite en el manejo de este tipo de tecnologías, o cursos de formación (básica y avanzada) en el uso de este tipo de softwares y tecnologías.
Expresión a mano alzada, elaboración de bocetos y técnicas de ilustración.	Capacidad para representar visualmente un producto a través de diferentes técnicas de dibujo e ilustración desde la mano alzada hasta representaciones visuales por medios digitales. Conocimiento y uso correcto de las proyecciones axonométricas	Portafolio profesional
Conocimientos en Publicidad y mercadeo	Demuestra capacidad y conocimiento en el desarrollo de	Experiencia en la ejecución de proyectos relacionados con la



**Escuela de Diseño Industrial
Modalidad de selección Concurso General**

PERFIL N° 1

Área Disciplinar **Diseño para la comunicación y expresión visual**

	proyectos de diseño relacionados con la comunicación de producto, mercadeo, diseño de empaques y branding.	comunicación visual de producto o, el establecimiento de estrategias de publicidad para dar a conocer un artefacto o, experiencia profesional en el Desarrollo de marcas y empaques
Conocimientos en diseño de servicios y experiencias	Conocimiento en metodologías y gestión de proyectos relacionados con el diseño de servicios y experiencias.	Certificación de trabajos académicos realizados en el marco de su posgrado o, en proyectos de investigación encaminado al diseño de servicios o experiencias, o experiencia laboral acreditada en el diseño de servicios o experiencias.

COMPETENCIAS CIENTÍFICO - TECNOLÓGICAS

Competencia	Definición	Evidencia
Investigación	Demuestra capacidad en procesos de generación y desarrollo de conocimiento en el área de comunicación de producto.	Formulación de proyectos o, participación en proyectos de investigación o, producción intelectual reconocida por el decreto 1279 de 2002

COMPETENCIAS GENERALES

Competencia	Definición y evidencia
Orientación a resultados	Realizar las funciones y cumplir los compromisos organizacionales con eficacia y calidad. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Orientación al usuario	Dirigir las decisiones y acciones a la satisfacción de las necesidades e intereses de los usuarios internos y externos, de conformidad con las responsabilidades públicas asignadas a la entidad. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Compromiso	Alinear el propio comportamiento a las necesidades, prioridades y metas organizacionales. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Trabajo de equipo	Trabajar con otros de forma conjunta y de manera participativa, integrando esfuerzos para la consecución de metas institucionales comunes. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Responsabilidad	Capacidad para afrontar las consecuencias de los propios actos u omisiones y preocupación constante por los asuntos que competen al cargo. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.

COMPROMISOS DE FORMACIÓN DEL GANADOR DEL CONCURSO

Quienes resulten seleccionados y se vinculen con título de maestría deberán iniciar la **formación doctoral** en el área del concurso. El cumplimiento de este compromiso se debe acreditar al inicio del proceso evaluación de la primera renovación de tenencia.



**Escuela de Diseño Industrial
Modalidad de selección Concurso General**

PERFIL N° 2

Área Disciplinar **Diseño para la manufactura**

No. Cargos	Uno (1)
Dedicación	Tiempo completo

ESTUDIOS

Título Profesional	Diseñador Industrial o ingeniero en diseño de producto
Título de Posgrado	Maestría en Investigación o preferiblemente doctorado en cualquiera de las siguientes áreas: Ingeniería, Diseño, Ingeniería de la producción, ingeniería del diseño o áreas afines al diseño para la manufactura

EXPERIENCIA

Experiencia Profesional	Mínimo 2 años con dedicación de tiempo completo o equivalente en el área disciplinar
Experiencia Docente	Dos (2) años, universitaria con dedicación de tiempo completo o equivalente

PRODUCTIVIDAD ACADÉMICA

Mínimo dos (2) productos en el área disciplinar: Al menos un (1) artículo científico en revistas indexadas u homologadas por Minciencias en categoría A2 o superior, o patentes registradas y aprobadas por la Superintendencia de Industria y Comercio, en los últimos 10 años.

COMPETENCIAS PROFESIONALES

Competencia	Definición	Evidencia
Uso de TIC	Uso de software y tecnologías para manufactura digital, aditiva y sustractiva. Manejo de software para procesos de PLM (Product Lifecycle Management – Gestion del CVP), o, MRP (Planificación de recursos de manufactura - Manufacturing resource planning).	Trabajos académicos o, certificaciones en uso de software o, experiencia laboral que lo acredite en el manejo de este tipo de tecnologías, o cursos de formación (básica y avanzada) en el uso de este tipo de software y tecnologías
Desarrollo de productos.	Capacidad para desarrollar un proyecto de producto desde la etapa inicial del CVP hasta el costeo diferencial de acuerdo con el diseño por componentes. Conocimientos en selección de materiales para la manufactura aditiva y sustractiva.	Experiencia laboral o académica demostrada o, registros industriales o patentes y portafolio profesional.



**Escuela de Diseño Industrial
Modalidad de selección Concurso General**

PERFIL N° 2

Área Disciplinar **Diseño para la manufactura**

Simulación de manufactura	Evaluación por simulación de productos y procesos de manufactura digital.	Trabajos académicos o, certificaciones en uso de software o, experiencia laboral que lo acredite en el manejo de este tipo de tecnologías, o cursos de formación (básica y avanzada) en el uso de este tipo de softwares y tecnologías (cursos de 60 o más horas).
---------------------------	---	--

COMPETENCIAS CIENTÍFICO - TECNOLÓGICAS

Competencia	Definición	Evidencia
Investigación	Demuestra capacidad en procesos de generación y desarrollo de conocimiento en el área diseño para la manufactura .	Formulación de proyectos o, participación en proyectos de investigación o, producción intelectual reconocida por el decreto 1279 de 2002

COMPETENCIAS GENERALES

Competencia	Definición y evidencia
Orientación a resultados	Realizar las funciones y cumplir los compromisos organizacionales con eficacia y calidad. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Orientación al usuario	Dirigir las decisiones y acciones a la satisfacción de las necesidades e intereses de los usuarios internos y externos, de conformidad con las responsabilidades públicas asignadas a la entidad. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Compromiso	Alinear el propio comportamiento a las necesidades, prioridades y metas organizacionales. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Trabajo de equipo	Trabajar con otros de forma conjunta y de manera participativa, integrando esfuerzos para la consecución de metas institucionales comunes. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Responsabilidad	Capacidad para afrontar las consecuencias de los propios actos u omisiones y preocupación constante por los asuntos que competen al cargo. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.

COMPROMISOS DE FORMACIÓN DEL GANADOR DEL CONCURSO

Quienes resulten seleccionados y se vinculen con título de maestría deberán iniciar la **formación doctoral** en el área del concurso. El cumplimiento de este compromiso se debe acreditar al inicio del proceso evaluación de la primera renovación de tenencia.



**Escuela de Diseño Industrial
Modalidad de selección Concurso General**

PERFIL N° 3
**Diseño de productos para la industria a partir de
materiales compuestos de origen natural**

No. Cargos	Uno (1)
Dedicación	Tiempo completo

ESTUDIOS

Título Profesional	Diseñador Industrial
Título de Posgrado	Maestría en Investigación o preferiblemente doctorado en cualquiera de las siguientes áreas: Ingeniería, Ingeniería de materiales, Ciencia de los materiales, Procesos de manufactura, Diseño, Ingeniería de la producción, ingeniería del diseño, ingeniería de producto y campos afines

EXPERIENCIA

Experiencia Profesional	Mínimo dos (2) años con dedicación de tiempo completo o equivalente en el área disciplinar
Experiencia Docente	Dos (2) años, universitaria, con dedicación de tiempo completo o equivalente

PRODUCTIVIDAD ACADÉMICA

Mínimo dos (2) productos en el área disciplinar: Al menos un (1) artículo científico en revistas indexadas u homologadas por Minciencias en categoría A2 o superior, o patentes registradas y aprobadas por la Superintendencia de Industria y Comercio, en los últimos 10 años.

COMPETENCIAS PROFESIONALES

Competencia	Definición	Evidencia
Uso de TIC	Uso de software y tecnologías para la caracterización, simulación y evaluación de materiales	Trabajos académicos o, certificaciones en uso de software o, experiencia laboral que lo acredite en el manejo de este tipo de tecnologías, o cursos de formación (básica y avanzada) en el uso de este tipo de softwares y tecnologías.
Selección de materiales para el desarrollo de artefactos	Capacidad para desarrollar un proyecto/producto, por medio de toma de decisiones en el aspecto técnico, relacionado con evaluación comparación, caracterización y simulación de materiales para la selección de procesos de manufactura para la transformación de materias primas en producto.	Trabajos académicos, experiencia laboral o académica demostrada o, registros industriales o patentes. Presentar portafolio profesional



**Escuela de Diseño Industrial
Modalidad de selección Concurso General**

PERFIL N° 3
**Diseño de productos para la industria a partir de
materiales compuestos de origen natural**

Área Disciplinar

Caracterización de materiales	Caracterización de materiales de origen natural y compuestos para la industria mediante técnicas destructivas y no destructivas	Trabajos académicos o, certificaciones en uso de software o, experiencia laboral sobre análisis de materiales por técnicas destructivas y no destructivas o cursos de formación (básica y avanzada).
-------------------------------	---	--

COMPETENCIAS CIENTÍFICO - TECNOLÓGICAS

Competencia	Definición	Evidencia
Investigación	Demuestra conocimientos en procesos de generación y desarrollo de conocimiento en el área como lo es la caracterización, evaluación y selección de materiales de origen natural y compuestos para la industria.	Formulación de proyectos o, participación en proyectos de investigación o, producción intelectual reconocida por el decreto 1279 de 2002

COMPETENCIAS GENERALES

Competencia	Definición y evidencia
Orientación a resultados	Realizar las funciones y cumplir los compromisos organizacionales con eficacia y calidad. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Orientación al usuario	Dirigir las decisiones y acciones a la satisfacción de las necesidades e intereses de los usuarios internos y externos, de conformidad con las responsabilidades públicas asignadas a la entidad. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Compromiso	Alinear el propio comportamiento a las necesidades, prioridades y metas organizacionales. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Trabajo de equipo	Trabajar con otros de forma conjunta y de manera participativa, integrando esfuerzos para la consecución de metas institucionales comunes. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Responsabilidad	Capacidad para afrontar las consecuencias de los propios actos u omisiones y preocupación constante por los asuntos que competen al cargo. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.

COMPROMISOS DE FORMACIÓN DEL GANADOR DEL CONCURSO

Quienes resulten seleccionados y se vinculen con título de maestría deberán iniciar la **formación doctoral** en el área del concurso. El cumplimiento de este compromiso se debe acreditar al inicio del proceso evaluación de la primera renovación de tenencia.