



**Escuela de Ingeniería de Sistemas e Informática
Modalidad de selección Concurso General**

PERFIL N° 1

Área Disciplinar **Análítica de datos a gran escala**

No. Cargos	Uno (1)
Dedicación	Tiempo completo

ESTUDIOS

Título Profesional	Ingeniero de sistemas, computacional, informático, electrónico o de telecomunicaciones, matemático o áreas profesionales definidas por la Association for Computing Machinery – ACM (Ingeniería de computación, ciencias de la computación, sistemas de información, tecnologías de la información o ingeniería del software).
Título de Posgrado	Doctor en ingeniería, computación, informática o áreas profesionales definidas por la Association for Computing Machinery – ACM (Ingeniería de computación, ciencias de la computación, sistemas de información, tecnologías de la información o ingeniería del software).

EXPERIENCIA

Experiencia Profesional	Dos (2) años en la industria, la docencia o la investigación y con dedicación de tiempo completo o equivalente
Experiencia Docente	Mínimo un (1) año, universitaria y con dedicación de tiempo completo o equivalente

PRODUCTIVIDAD ACADÉMICA

Mínimos dos (2) artículos científicos en revistas indexadas u homologadas por Minciencias (mínimo uno en A2 y otro en B o superior), en los últimos tres (3) años y en una (1) de las áreas mencionadas en las competencias científico-tecnológicas y, al menos, una (1) ponencia internacional en alguna de las áreas científico-tecnológicas del concurso cuya contribución termine en publicación en memorias (Proceedings) en los últimos dos (2) años.

COMPETENCIAS PROFESIONALES

Competencia	Definición	Evidencia
Trayectoria en investigación	Participación en proyectos de investigación financiados por entidades nacionales o internacionales	Certificación de su rol en proyectos de investigación

COMPETENCIAS CIENTÍFICO - TECNOLÓGICAS

Competencia	Definición	Evidencia
Investigador vigente en el área del concurso	Experiencia investigativa en análisis, diseño, implementación, mantenimiento o evaluación de sistemas y/o plataformas de análisis de grandes volúmenes de datos; la experiencia se puede demostrar en cualquiera de las siguientes áreas:	Mínimos dos (2) artículos científicos en revistas indexadas u homologadas por Minciencias (mínimo uno en A2 y otro en B o superior), en los últimos tres (3) años y en una (1) de las áreas mencionadas en las competencias



**Escuela de Ingeniería de Sistemas e Informática
Modalidad de selección Concurso General**

PERFIL N° 1

Área Disciplinar **Analítica de datos a gran escala**

	<ul style="list-style-type: none"> • Sistemas o plataformas de analítica de datos en tiempo real con procesamiento de flujos de datos de texto, imágenes y/o videos. • Extracción, carga, almacenamiento y transferencia eficiente de grandes volúmenes de datos. • Sistemas de consulta y gestión de bases de datos basadas en grafos 	científico-tecnológicas y, al menos una (1) ponencia internacional en alguna de las áreas científico-tecnológicas del concurso cuya contribución termine en publicación en memorias (Proceedings) en los últimos dos (2) años.
--	---	--

COMPETENCIAS GENERALES

Competencia	Definición y evidencia
Orientación a resultados	Realizar las funciones y cumplir los compromisos organizacionales con eficacia y calidad. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Orientación al usuario	Dirigir las decisiones y acciones a la satisfacción de las necesidades e intereses de los usuarios internos y externos, de conformidad con las responsabilidades públicas asignadas a la entidad. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Compromiso	Alinear el propio comportamiento a las necesidades, prioridades y metas organizacionales. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Trabajo de equipo	Trabajar con otros de forma conjunta y de manera participativa, integrando esfuerzos para la consecución de metas institucionales comunes. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Responsabilidad	Capacidad para afrontar las consecuencias de los propios actos u omisiones y preocupación constante por los asuntos que competen al cargo. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.



**Escuela de Ingeniería de Sistemas e Informática
Modalidad de selección Concurso General**

PERFIL N° 2

Área Disciplinar **Arquitecturas escalables**

No. Cargos	Uno (1)
Dedicación	Tiempo completo

ESTUDIOS

Título Profesional	Ingeniero de sistemas, computacional, informático, electrónico, telecomunicaciones o áreas profesionales definidas por la Association for Computing Machinery – ACM (Ingeniería de computación, ciencias de la computación, sistemas de información, tecnologías de la información o ingeniería del software).
Título de Posgrado	Doctor en ingeniería, computación, informática, electrónica, telecomunicaciones o áreas profesionales definidas por la Association for Computing Machinery – ACM (Ingeniería de computación, ciencias de la computación, sistemas de información, tecnologías de la información o ingeniería del software).

EXPERIENCIA

Experiencia Profesional	Dos (2) años en la industria, la docencia o la investigación y con dedicación de tiempo completo o equivalente
Experiencia Docente	Mínimo un (1) año, universitaria y con dedicación de tiempo completo o equivalente.

PRODUCTIVIDAD ACADÉMICA

Mínimos dos (2) artículos científicos en revistas indexadas u homologadas por Minciencias (mínimo uno en A2 y otro en B o superior), en los últimos tres (3) años y en una (1) de las áreas mencionadas en las competencias científico-tecnológicas y, al menos, una (1) ponencia internacional en alguna de las áreas científico-tecnológicas del concurso cuya contribución termine en publicación en memorias (Proceedings) en los últimos dos (2) años.

COMPETENCIAS PROFESIONALES

Competencia	Definición	Evidencia
Trayectoria en investigación	Participación en proyectos de investigación financiados por entidades nacionales o internacionales	Certificación de su rol en proyectos de investigación

COMPETENCIAS CIENTÍFICO - TECNOLÓGICAS

Competencia	Definición	Evidencia
Investigador vigente en el área del concurso	Experiencia en diseño o co-diseño, análisis y evaluación de rendimiento, verificación, desarrollo, implementación, implantación o despliegue en arquitecturas	Mínimos dos (2) artículos científicos en revistas indexadas u homologadas por Minciencias (mínimo uno en A2 y otro en B o superior), en los últimos tres (3)



**Escuela de Ingeniería de Sistemas e Informática
Modalidad de selección Concurso General**

PERFIL N° 2

Área Disciplinar **Arquitecturas escalables**

	<p>computacionales escalables o arquitecturas de computación avanzada o sus componentes; esta experiencia se puede demostrar en cualquiera de las siguientes áreas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Arquitecturas e infraestructuras computacionales escalables para la interacción en tiempo real, análisis, verificación y evaluación del rendimiento de sistemas computacionales. • Arquitecturas e infraestructuras computacionales escalables de computación avanzada como sistemas HPC, SoC Post-Moore/Paralelos, Sistemas Híbridos y/o sus componentes como middleware, scheduling, Data Aware Large Scale, Optimización para Sistemas de computación avanzada. • Arquitecturas e infraestructuras de computación escalable como sistemas distribuidos, sistemas híbridos, redes avanzadas, almacenamiento de gran escala, Cloud, IoT, Fog, Edge, SoC. 	<p>años y en una (1) de las áreas mencionadas en las competencias científico-tecnológicas y, al menos una (1) ponencia internacional en alguna de las áreas científico-tecnológicas del concurso cuya contribución termine en publicación en memorias (Proceedings) en los últimos dos (2) años.</p>
--	---	--

COMPETENCIAS GENERALES

Competencia	Definición y evidencia
Orientación a resultados	Realizar las funciones y cumplir los compromisos organizacionales con eficacia y calidad. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Orientación al usuario	Dirigir las decisiones y acciones a la satisfacción de las necesidades e intereses de los usuarios internos y externos, de conformidad con las responsabilidades públicas asignadas a la entidad. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Compromiso	Alinear el propio comportamiento a las necesidades, prioridades y metas organizacionales. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Trabajo de equipo	Trabajar con otros de forma conjunta y de manera participativa, integrando esfuerzos para la consecución de metas institucionales comunes. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Responsabilidad	Capacidad para afrontar las consecuencias de los propios actos u omisiones y preocupación constante por los asuntos que competen al cargo. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.



**Escuela de Ingeniería de Sistemas e Informática
Modalidad de selección Concurso General**

PERFIL N° 3

Área Disciplinar **Ingeniería de software**

No. Cargos	Uno (1)
Dedicación	Tiempo completo

ESTUDIOS

Título Profesional	Ingeniero de sistemas, de software, computacional, informático o áreas profesionales definidas por la Association for Computing Machinery – ACM (Ingeniería de computación, ciencias de la computación, sistemas de información, tecnologías de la Información o ingeniería del software).
Título de Posgrado	Doctor en ingeniería, computación, informática o áreas profesionales definidas por la Association for Computing Machinery – ACM (Ingeniería de computación, ciencias de la computación, sistemas de información, tecnologías de la información o ingeniería del software).

EXPERIENCIA

Experiencia Profesional	Dos (2) años en la industria, la docencia o la investigación y con dedicación de tiempo completo o equivalente
Experiencia Docente	Mínimo un (1) año, universitaria y con dedicación de tiempo completo o equivalente.

PRODUCTIVIDAD ACADÉMICA

Mínimos dos (2) artículos científicos en revistas indexadas u homologadas por Minciencias (mínimo uno en A2 y otro en B o superior), en los últimos tres (3) años y en una (1) de las áreas mencionadas en las competencias científico-tecnológicas y, al menos, una (1) ponencia internacional en alguna de las áreas científico-tecnológicas del concurso cuya contribución termine en publicación en memorias (Proceedings) en los últimos dos (2) años.

COMPETENCIAS PROFESIONALES

Competencia	Definición	Evidencia
Trayectoria en investigación	Participación en proyectos de investigación financiados por entidades nacionales o internacionales	Certificación de su rol en proyectos de investigación

COMPETENCIAS CIENTÍFICO - TECNOLÓGICAS

Competencia	Definición	Evidencia
Investigador vigente en el área del concurso	Experiencia investigativa en técnicas modernas de desarrollo software que permita crear soluciones software resilientes, extensibles y adaptables, la experiencia se puede demostrar en cualquiera de las siguientes áreas:	Mínimos dos (2) artículos científicos en revistas indexadas u homologadas por Minciencias (mínimo uno en A2 y otro en B o superior), en los últimos tres (3) años y en una (1) de las áreas mencionadas en las competencias



**Escuela de Ingeniería de Sistemas e Informática
Modalidad de selección Concurso General**

PERFIL N° 3

Área Disciplinar **Ingeniería de software**

	<ul style="list-style-type: none"> • Ingeniería de Software orientada a modelos que muestre uso extensivo de modelos en diseño e implementación, transformación y extensión de modelos y modelos en tiempo de ejecución. • Computación Autónoma y Sistemas computacionales resilientes • Técnicas de ingeniería de software para desarrollo basado en servicios, microservicios o componentes • Técnicas de ingeniería de software para sistemas de alta escalabilidad y/o para tratamiento de grandes volúmenes de datos. 	<p>científico-tecnológicas y, al menos una (1) ponencia internacional en alguna de las áreas científico-tecnológicas del concurso cuya contribución termine en publicación en memorias (Proceedings) en los últimos dos (2) años.</p>
--	--	---

COMPETENCIAS GENERALES

Competencia	Definición y evidencia
Orientación a resultados	Realizar las funciones y cumplir los compromisos organizacionales con eficacia y calidad. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Orientación al usuario	Dirigir las decisiones y acciones a la satisfacción de las necesidades e intereses de los usuarios internos y externos, de conformidad con las responsabilidades públicas asignadas a la entidad. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Compromiso	Alinear el propio comportamiento a las necesidades, prioridades y metas organizacionales. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Trabajo de equipo	Trabajar con otros de forma conjunta y de manera participativa, integrando esfuerzos para la consecución de metas institucionales comunes. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.
Responsabilidad	Capacidad para afrontar las consecuencias de los propios actos u omisiones y preocupación constante por los asuntos que competen al cargo. Esto se evaluará con la prueba psicotécnica.