RESULTADOS DEFINITIVOS DE LA ETAPA DE ESTUDIO Y APROBACIÓN DE PROPUESTAS POR PARTE DEL ELTIC CONVOCATORIA GAMIFICA-TIC 2020

Dando cumplimiento al cronograma establecido en los términos de referencia de la Convocatoria para la implementación de gamificación en el aula GAMIFICA-TIC 2020 "Cambio de estrategia en el entorno educativo", a continuación, se presentan los resultados de la evaluación por parte del ELTIC de las propuestas que participaron en esta convocatoria y que alcanzaron la etapa de evaluación definitiva:

PROPUESTA PRESENTADAS POR PROFESORES PLANTA

No se presentaron propuestas por parte de este grupo de profesores.

PROPUESTA PRESENTADAS POR PROFESORES CÁTEDRA

Nombre de la propuesta	***Resultado definitivo***
DISEÑAR LA MÁQUINA DEL TIEMPO: LÍNEAS TEMPORALES RELATIVAS PARA VIAJAR DE LA OSCURIDAD A LA CIBERSOCIEDAD	3 Propuesta ganadora
PRIMERAS OLIMPIADAS DE LA VIDA - PROGRAMA MADRE CANGURO	2.85 Propuesta ganadora

PROPUESTA PRESENTADAS POR TUTORES

Nombre de la propuesta	***Resultado definitivo***
IMPLEMENTACIÓN DE GAMIFICACIÓN EN LA ASIGNATURA ESTANDARIZACIÓN DE PROCESOS AGROINDUSTRIALES Y EVALUACIÓN DE PRODUCTO	2,35 Propuesta ganadora

La Vicerrectoría Académica y el Equipo Líder en TIC agradecen a todos los profesores que acogieron esta iniciativa y participaron con sus propuestas. Adicionalmente, los invita a continuar participando en todas las apuestas institucionales para impactar de manera positiva en la calidad de nuestros programas académicos y en la calidad de la formación de nuestros estudiantes. Desde la Vicerrectoría Académica se enviarán instrucciones a los autores de las propuestas ganadoras para continuar con el proceso.

Equipo Líder en TIC – ELTIC

Agosto 3 de 2020